

**EL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE PUERTO PEÑASCO,
A TRAVÉS DE LA SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA Y CON LA COLABORACIÓN DE LA
ACADEMIA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

CONVOCA

AL

SEXTO CONCURSO DE PROGRAMACIÓN 2018

**A los estudiantes del Programa Educativo
Ingeniería En Sistemas Computacionales**



BASES:

El Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco, a través de la academia de Ingeniería en Sistemas Computacionales, en su permanente preocupación por generar vínculos con los alumnos del Instituto, mediante la realización de actividades inter-escolares, invita a los alumnos de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales que estén motivados por asumir desafíos relacionados con el ámbito de la ingeniería a participar en la SEXTA edición del **“Concurso de Programación”** el día 30 de noviembre del 2018.

Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco

Esta actividad busca fomentar la creatividad, desarrollo tecnológico y capacidad de trabajo en equipo del conjunto de participantes, de manera que se vean enfrentados a un desafío real y puedan poner a prueba sus capacidades y dar soluciones informáticas a los mismos.

OBJETIVO DEL CONCURSO:

Integrar a estudiantes de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales del Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco, en un ambiente de competencia y creatividad, para despertar, fomentar y desarrollar su interés por las distintas ramas que conforman la Ingeniería en Sistemas Computacionales, específicamente la Programación.

I. SOBRE LA COMPETENCIA

1.1. El concurso de Programación se llevará a cabo en DOS rondas, en equipos de 3 personas, en el cual los integrantes del equipo desarrollaran una solución (aplicación o sistema computacional) que den solución a un problema determinado. En los equipos se puede incluir a cuarto estudiante de otro programa educativo, sugiriéndose de la carrera de Licenciatura en Administración, ya que se incluyen temas financieros y desarrollo de negocios, de no considerarse un integrante de otra carrera el equipo quedará formado por 3 participantes máximo de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales.

1.2. El equipo ganador de esta categoría se seleccionará por medio del puntaje más alto (En precisión de la aplicación o prototipo y Exposición de su proyecto).

1.3. En caso de que dos o más equipos estén empatados, el jurado revisará cada uno de los proyectos así como su defensa y seleccionarán a un solo ganador.

1.4 Los equipos ingresaran a las instalaciones el día 29 de noviembre del 2018 a las 7:00pm y permanecerán en las instalaciones hasta el día siguiente 30 de noviembre. El Primer día llevarán a cabo las tareas de análisis, diseño y desarrollo de su proyecto. Y en el segundo

Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco

día se realizarán las presentaciones de los mismos en un horario de 7:00am a 8:30am dependiendo del número de equipos registrados, para posteriormente dar paso a que los jurados deliberen y se obtengan los resultados.

1.5 Una vez ingresado al área, ningún participante podrá abandonar su lugar asignado, y si lo hiciera no puede regresar a la competencia.

1.6 Iniciando el concurso, no se permite utilizar redes sociales: Facebook, twitter, WhatsApp, transmisiones en vivo ni videos, ni cualquier otra forma de comunicarse con el exterior de las salas de trabajo. De ser sorprendidos en alguna de las actividades antes mencionadas el equipo queda descalificado de la competencia.

II. SOBRE LA COMPOSICION DE LOS EQUIPOS

2.1 Equipos formados por **3 estudiantes** (indistintamente el semestre que cursen la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales). Con la opción de incluir a un cuarto participante de otro programa educativo con habilidades económico administrativo.

III. SOBRE AMBIENTE COMPUTACIONAL Y PLATAFORMA

3.1 Lenguajes de programación: C++, Visual Basic, C# y JAVA, PLATAFORMA: Visual Studio 2010-2017.

3.2 El equipo que desee utilizar otro lenguaje de programación o plataforma deberá llevar su propio equipo con sus paquetes instalados.

IV. SOBRE LOS CRITERIOS DE CALIFICACIÓN:

4.1. Los programas serán calificados por los jueces en dos rondas, en una primera etapa presentación de sus aplicaciones y/o sistemas computacionales, etc. Y en una segunda etapa exposición y defensa de su proyecto con un pitch.

4.2. Los rubros que se calificarán en esta categoría se enlistan a continuación:

50% Presentación de su prototipo (demostración de funcionamiento) El equipo que termine la aplicación esperará su turno para poder hacer la demostración del funcionamiento de su proyecto, de igual manera deberá contar con el desarrollo de la memoria de su

Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco

proyecto, misma que enviará al siguiente correo electrónico:

programacionyrobotica@itspp.edu.mx

50% Presentación pitch y exposición de su proyecto de manera general con los datos de su memoria. El pitch **no** deberá ser mayor a 2 minutos, y la exposición podrá ser hasta de 10 minutos, considerando un tiempo máximo de 10 minutos para preguntas por parte del jurado por cada equipo.

V. JURADO CALIFICADOR:

5.1. El jurado será propuesto por docentes de la Academia de Ingeniería en Sistemas Computacionales del Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco.

5.2. Las decisiones de los jueces serán únicas e inapelables.

VI. PETICIONES Y RECLAMOS

6.1. El representante de un equipo puede pedir su retiro de la competencia cuando su programa haya tenido alguna falla o inconveniente que le impida continuar con la competencia o cuando algún integrante del equipo desee abandonar la competencia. Queda a criterio del Jurado si se acepta la petición y se da por finalizado su turno de participación o si quedará eliminado de la competencia por las fallas ya mencionadas.

6.2. El representante de un equipo puede manifestar sus reclamos al Jurado si por algún motivo se sospecha del incumplimiento de las normas de parte de su(s) contrincante(s). Los reclamos serán atendidos siempre que se hagan antes de que se dé inicio a la competencia entre ellos.

6.3. El Jurado será quien decida si los reclamos recibidos están bien fundamentados y si es necesario decidirán si se debe imponer una sanción.

VII. PREMIOS Y CERTIFICACIONES

7.1. Se otorgará una **MEDALLA** para cada integrante del equipo ganador del 1er lugar, así como una **CONSTANCIA**, además de **RECONOCIMIENTO** por parte del Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco a todos los participantes en el evento.

Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco

VIII. LUGARES Y FECHAS

8.1. La competencia se llevará a cabo en el laboratorio del edificio C del Instituto Tecnológico Superior de Puerto Peñasco, iniciando el día jueves 29 de noviembre a las 7:00pm y concluyendo el 30 de noviembre del 2018 9:00 a.m. La premiación y entrega de reconocimientos será en el Auditorio "ING. MARIO LUIS YEOMANS", en el edificio C del I.T.S.P.P. a las 12:30 del mismo día.

IX. INSCRIPCIONES:

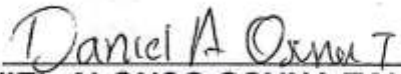
Los interesados deberán cubrir la cuota de recuperación de \$20.00 pesos por participante y llenarán un formato de registro con la MED. Diana Elizabeth López Chacón hasta el día 26 de noviembre del presente año.


L.E. MARIA JESÚS REYES ORTIZ
 DIRECTORA GENERAL




LIC. DORA LÓPEZ LEÓN
 SUBDIRECTORA ACADÉMICA




MTIC. DANIEL ALONSO OSUNA TALAMANTES
 PRESIDENTE DE ACADEMIA